

Cofinanciado pelo
Programa Erasmus+
da União Europeia



NEWSLETTER N. 4 - 15.09.2022

Ação n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado no âmbito do projeto LearnEU
Desenvolvido no programa Erasmus Plus KA2
Parcerias Estratégicas para a Educação Escolar

LearnEU

www.project-learn.eu -
<https://www.facebook.com/LearnEU>

PROJECT
learn.EU

Primeira formação desenvolvida em

Portugal

A primeira formação presencial prevista no projeto 'Aprender a Europa é brincadeira de criança' decorreu de 4 a 8 de abril em Penalva do Castelo, Portugal. A mobilidade mista (na qual, infelizmente, nem o parceiro grego nem o irlandês puderam participar devido a questões pandémicas) contou com a participação de um grande número de alunos das escolas dos vários países parceiros e teve por missão verificar os progressos realizados os primeiros jogos criados no projeto para que os alunos pudessem verificar diretamente a sua utilidade e versatilidade didática:



Durante a mobilidade, foram assim realizadas atividades de acompanhamento com os jovens participantes sob a forma de oficinas cooperativas em grupos de trabalho coordenados pelos responsáveis os diversos produtos intelectuais e as impressões e sugestões recebidas dos participantes foram registradas, promovendo também seu espírito crítico e empoderamento cívico. Os resultados obtidos foram muito animadores: os alunos manifestaram opiniões muito favoráveis aos

produtos desenvolvidos, gratificando o trabalho realizado até agora por toda a parceria europeia.



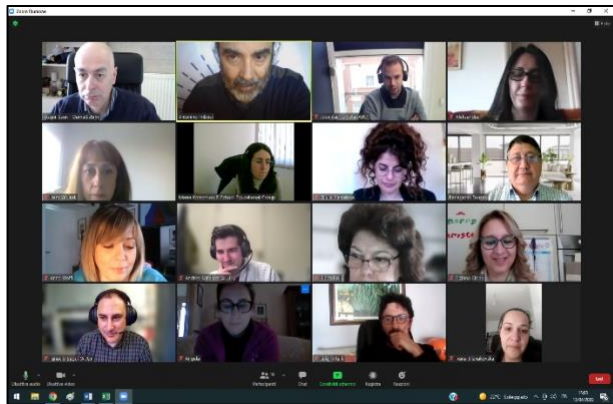
Durante a formação, os jovens testaram os três primeiros jogos desenvolvidos no projeto e puderam verificar as oportunidades para a sua utilização educativa, sempre acompanhados pelos tutores das diversas organizações parceiras que registaram o processo de aprendizagem e as suas impressões. Também foi explicado o processo pelo qual foi desenvolvida a primeira parte da parceria europeia e como será realizada a segunda parte das atividades e como será concluída a obra (nas fotos alguns momentos do primeiro LTTA).





Quarto TPM virtual

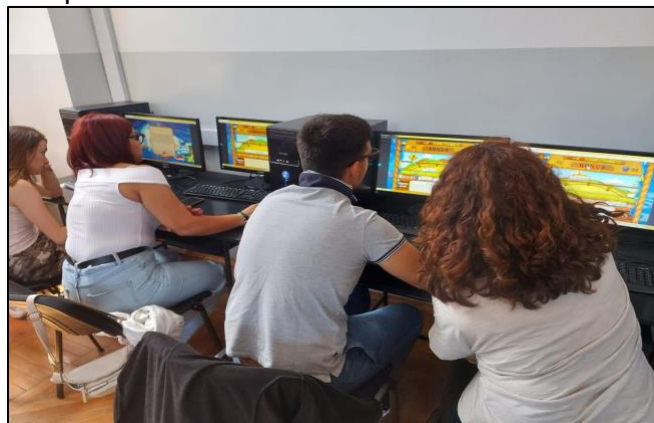
A quarta reunião do projeto foi desenvolvida novamente online em 13 de abril e foi organizada pelo parceiro turco Damasistem. Este encontro "virtual" serviu para planejar a segunda formação prevista para ocorrer em Braila (Roménia) no final de maio de 2022, onde serão testados os restantes jogos e ferramentas didáticas inovadoras desenvolvidas (também destinadas a permitir que os professores das escolas trabalhem concretamente com alunos na formação da cidadania europeia, envolvendo-os através de atividades lúdico-educativas). Durante a reunião online, que contou com a presença de dois colaboradores da EURO-NET, os parceiros do projeto falaram sobre o relatório intercalar e os resultados e indicações recebidos durante a formação em Portugal.



Segunda formação desenvolvida na Roménia

Por outro lado, a segunda formação presencial prevista no projeto LearnEU decorreu em Braila, Roménia, de 26 a 30 de maio. Também para esta segunda ação formativa, a participação foi notável em termos de número de alunos dos vários países parceiros: num ambiente muito confortável, que foi a sala

multimédia disponibilizada pelo parceiro romeno, os alunos participantes no LTTA testaram o últimos jogos criados no projeto, trabalhando também em grupos e subgrupos e registrando a necessidade de correções ou modificações que consideraram, na sua opinião, adequadas para reforçar a eficácia dos produtos desenvolvidos por toda a parceria europeia.



Essas sugestões foram registadas pelos funcionários das organizações parceiras para serem objeto de modificações nos resultados desenvolvidos.



De um modo geral, no entanto, a avaliação dos jovens participantes foi muito positiva: os alunos consideraram os vários jogos desenvolvidos tão belos graficamente quanto úteis e instrutivos para reforçar as competências europeias numa perspetiva de aprendizagem.



LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Quinta reunião em Dublin



Em 9 de setembro de 2022, os parceiros reuniram-se em Dublin para a quinta reunião transnacional, organizada pelo parceiro irlandês CCSD. Os parceiros participaram na reunião do consórcio europeu quase todos os presentes com exceção da escola da Macedónia do Norte cujos professores não receberam visto para viajar a tempo para a Irlanda e tiveram de optar pela participação virtual. Um funcionário da Damasistem participou online, mas estiveram 2 pessoas presentes na reunião na capital irlandesa a representar o parceiro. Um total de 14 colaboradores das organizações da parceria do projeto LearnEU participaram da reunião do consórcio. Durante a reunião, após a breve apresentação dos participantes, a parceria dedicou-se à verificação do trabalho até agora realizado no projeto e do estado da arte dos vários produtos intelectuais desenvolvidos,

podendo verificar a sua quase total implementação (na verdade, faltam apenas pequenos detalhes, que serão concluídos na próxima formação agendada em Potenza, Itália, de 26 a 30 de setembro de 2022 (dias de viagem incluídos). Foi precisamente a última formação prevista para o final de setembro que foi objecto de verificação e discussão, pois os parceiros pediram informação detalhada e curiosidades sobre a mobilidade transnacional em Itália, informação que foi devidamente fornecida pelos 2 parceiros de Potenza e também contida no infopack enviado a toda a parceria. parte do encontro foi então dedicada às atividades de divulgação e gestão em geral: neste momento, o coordenador do projeto EURO-NET lembrou a todos os parceiros o seu dever de promover massivamente o projeto e todos os seus produtos, e em particular a necessidade de iniciar o trabalho de "gamificação" com os alunos das escolas pertencentes à parceria, imediatamente após a formação em Itália, com a aprovação final dos resultados realizados. Todos os parceiros deram amplas garantias do seu empenho em desenvolver uma ação constante de aprendizagem e tutoria junto dos jovens "formandos" e comprometeram-se a fornecer toda a documentação necessária para comprovar estas ações específicas. A parte final da reunião foi dedicada ao planeamento da última reunião do projeto a ser realizada na Macedónia do Norte até abril de 2023 (o mês final do projeto LearnEU) (nas duas fotos podem ver um momento de trabalho da quinta reunião em Dublin).

Cofinanciado pelo
Programa Erasmus+
da União Europeia



NEWSLETTER N. 4 - 15.09.2022

Ação n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado no âmbito do projeto LearnEU
Desenvolvido no programa Erasmus Plus KA2
Parcerias Estratégicas para a Educação Escolar

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

"Também sou deputado europeu"

Desde a nossa última newsletter, o jogo n.6 intitulado 'Eu também sou deputado europeu' também foi concluído. Este jogo digital não pretende ser uma representação exata dos processos legislativos da Comunidade Europeia, mas pretende representá-los de forma simplificada e,



ao mesmo tempo, realista e coerente, de modo a mostrar a complexidade desses processos e as relações que são activadas no Parlamento Europeu de uma forma divertida e apelativa.



O trabalho de um eurodeputado é, de facto, um trabalho complexo que exige conhecimento das leis e das condições sociais em que vivem os eleitores, mas também consistência e competência: uma actividade que deve ser

vivida com empenho, dedicação e paixão. O jogo permite aos jovens 'tornar-se' deputados do Parlamento Europeu e interagir com outros deputados na tentativa de construir com eles uma nova lei a ser levada à mais alta assembleia da UE e depois convencê-los a votar nela.



Ao longo do seu percurso, o jogador identificar-se-á com o papel do eurodeputado desde a sua chegada à Bélgica e em cada ocasião terá de cumprir tarefas e deveres fundamentais para 'trazer para casa' o resultado final de uma lei aprovada, tentando evitar entraves burocráticos e problemas de todo tipo que estão sempre ao virar da esquina. Além disso, como bom representante das instituições comunitárias, ele terá que adotar as estratégias mais verdes e "pacifistas" para fazer prevalecer de forma democrática suas ideias e convicções (nas fotos alguns momentos do jogo realizado).

AVISO LEGAL

Esta publicação foi realizada no projeto "LearnEU" no âmbito do programa europeu "Erasmus Plus KA2 Strategic Partnerships for School Education". Este projeto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia. Esta publicação reflete apenas a opinião do autor, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nela contidas.